

Colegio Gaztelueta

Greenpower Inspiring Engineers en el Colegio Gaztelueta

El centro ha implantado este curso este innovador proyecto que se desarrolla actualmente en muchas escuelas de Reino Unido

El Colegio Gaztelueta mantiene su apuesta por la innovación en la educación a través de nuevas metodologías que permitan el desarrollo académico, personal y humano del alumnado. Este curso ha implantado el proyecto Greenpower Inspiring Engineers, que ayuda a los jóvenes a aprender a trabajar en equipo y desarrollar las competencias STEAM a través de la construcción de coches eléctricos y ecológicos con los que posteriormente van a competir, por lo que la motivación es aún mayor. De esta forma, se promueve en los estudiantes la percepción positiva por la ciencia, la tecnología, la innovación y el medio ambiente. Todo ello en inglés.

COMPETENCIAS STEAM

La educación STEAM es un modelo de aprendizaje basado en la enseñanza de las cinco disciplinas a las que sus siglas hacen referencia (Science, Technology, Engineering, Arts and Maths) de manera integrada con un enfoque interdisciplinar y aplicado. De esta forma, los jóvenes conectan y relacionan disciplinas, facilitándoles así una experiencia de aprendizaje más integral.

En los últimos años ha crecido la demanda de profesionales cualificados en STEAM. A nivel internacional está habiendo una implementación de estas habilidades en las escuelas, adecuándose a las nuevas necesidades del siglo XXI.

CONEXIÓN EDUCATIVA Y EMPRESARIAL

El proyecto Greenpower pretende también favorecer las conexiones entre el ámbito educativo y el mundo empresarial. Para ello, los alumnos deben buscar los patrocinios y recursos necesarios para



Los alumnos aprenden a trabajar en equipo y desarrollar las competencias STEAM a través de la construcción de coches eléctricos y ecológicos.

STEAM

El modelo STEAM favorece una experiencia de aprendizaje más integral

conseguir materializar su proyecto, con lo que trabajan también habilidades de comunicación y venta, además de elaborar un plan de negocio, que tienen que preparar y explicar a los patrocinadores.

Esta metodología innovadora basada en retos reales y otras actividades complementa el aprendizaje de contenidos científicos y tecnológicos con el desarrollo del pensamiento divergente y el incremento de la creatividad del alumnado.

CONCIENCIA AMBIENTAL

Uno de los grandes problemas medioambientales que existe en las grandes ciudades es la contaminación producida por la combustión de los combustibles fósiles de los automóviles. A través del proyecto Greenpower se concientiza a los jóvenes de este preocupante problema y se pretende promocionar el uso de los vehículos eléctricos.



La metodología se adapta en función de las edades de los niños.

COLEGIO GAZTELUETA

Tel. 944 633 000

Bº Artaza 87. Leioa.

secretaria@gaztelueta.com

www.gaztelueta.com

www.greenpowergaztelueta.com

PARA TODAS LAS EDADES

La metodología desarrollada por Greenpower está adaptada a diferentes edades para acompañarlos en el desarrollo de competencias.

En la categoría Goblín participan estudiantes de 9 a 11 años. Para ello, disponen de un kit y las instrucciones para construir el coche. Diseñan la carrocería con materiales sencillos, reciclables y biodegradables en la medida de lo posible.

La categoría F24 va dirigida a estudiantes de 12 a 16 años, que desarrollan más competencias tecnológicas y científicas a tener conocimientos suficientes como para innovar.

A partir de 16 años participan en la categoría F24+. Greenpower pone en juego competencias de Project Management (asignación de recursos, roles de equipo, asignación de tareas, caminos críticos, etc.), Risk Management y Finance Management.